

PUBLIC VISÉ

Webmasters, webdesigners, intégrateurs Web, graphistes...

PRÉ-REQUIS

Pratique du Web

Connaissance du HTML et CSS et de l'ergonomie web

Questionnaire de positionnement et/ou entretien individuel pour prendre en compte le projet, évaluer les acquis, les besoins et construire le plan de formation

DURÉE

2 jours (14 heures)

MODALITÉS

- Face à face pédagogique en présentiel groupe de 6 stagiaires maximum
- Formation personnalisée sur mesure en présentiel ou distanciel

DÉLAIS D'ACCÈS

Inscriptions possibles, après validation du financement, jusqu'à la veille de la session dans la limite des places disponibles.

LIEU

CFI Atlantique

6 bis avenue Jules Verne
44230 SAINT-SÉBASTIEN-LOIRE
Ou sur site

DATES (sessions inter-entreprises)

- Les 25-26/09/2023
- Les 30/11 et 01/12/2023
- Les 19-20/02/2024
- Les 14-15/05/2024
- Les 09-10/09/2024

OBJECTIFS

Concevoir des maquettes de sites web ou d'applications dynamiques.

INTRODUCTION

Préambule et prise en main de Figma

- Présentation de Figma
- Création d'un compte et les divers forfaits
- Les 2 types de fichiers : Design File et FigJam File
- Découverte de l'interface et des raccourcis clavier
- Découvrir les divers outils
- Le panneau de configuration de gauche : calques et composants
- Le panneau de configuration de droite : onglet design et onglet prototype

CRÉER SA PREMIÈRE MAQUETTE DYNAMIQUE

Les démarches avant-projet

- Premier rendez-vous client : croquis sur papier
- Création du cahier des charges et spécifications fonctionnelles

Préparer son fichier Figma

- Choisir une équipe et créer son projet (un seul avec la version gratuite)
- Créer un fichier Design File (3 fichiers avec la version gratuite)
- Créer 3 pages : Charte graphique – Wireframe - Maquette

Charte graphique

- Création d'un moodboard et installation d'un premier plugin
- Créer la palette des couleurs et ajouter les premiers styles
- Choisir les polices de caractères et les ajouter aux styles
- Importer un logo et créer un frame
- Exporter la charte graphique au format PDF

Wireframe

- Découvrir les kits et la communauté Figma pour accroître sa productivité
- Distinguer les différents éléments dans les calques : composants, instances...
- Utiliser les grids pour harmoniser la composition
- Comprendre et paramétrer l'auto layout

Maquette dynamique

- Utiliser les assets et les styles créés en amont
- Créer la barre de navigation et ajouter des icônes
- Créer et regrouper les composants
- Importer des images
- Gérer les contraintes
- Ajouter des variants à un composant
- Découvrir et installer divers plugin
- Créer des animations
- Partager la maquette dynamique

MOYENS, MÉTHODES & OUTILS

- 1 PC/personne – 1 vidéoprojecteur/TV
- Logiciel en ligne : **FIGMA (version gratuite)**
- Pédagogie progressive. Alternance entre apports théoriques et exercices d'application simples
- **Intervenants professionnels de plus 15 ans d'expérience**

SUIVI – ÉVALUATION

- Exercices de validation en continu pendant la formation
- Étude de cas en fin de formation
- Évaluation de satisfaction
- **Certification : nous consulter**

FIN DE FORMATION

- Émargement par demi-journée
- Support de formation en PDF
- Attestation de fin de formation
- Bilan formateur

ACCESSIBILITÉ

- Locaux accessibles aux personnes à mobilité réduite
- Accompagnement personnalisé et adaptation pédagogique possible (parcours et temps de formation) en fonction du handicap : nous consulter.

Nos formations s'adressent aux :

- **Salariés**
- **Entreprises**
- **Demandeurs d'emploi**
- **Particuliers**

Le CFI vous propose aussi des formations :

- **PAO/ CAO**
- **WEB**
- **WEBMARKETING**
- **BUREAUTIQUE**